

VICTIM OF LAST NIGHT



Chorégraphe : Gary O'REILLY - County Sligo, IRLANDE / Août 2005

LINE Dance : 32 temps - 4 murs

Niveau : novice

Musique : **Victim of last night - CEOL - BPM 118 / ECS Binaire**

Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - **mardi 26 août 2025**

Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

Introduction : 32 + 6 = 38 temps, commencez à danser sur le mot "session"

TOE, HEEL, CHASSE RIGHT, TOE, HEEL, BALL CROSS, SIDE

- 1.2 TOUCH pointe PD à côté du PG (*genou D "IN"*) - TOUCH talon D sur diagonale avant D ↗
3&4 TRIPLE STEP D latéral : pas PD côté D - pas PG à côté du PD - pas PD côté D
5.6 TOUCH pointe PG à côté du PD (*genou G "IN"*) - TOUCH talon G sur diagonale avant G ↖
&7.8 SWITCH : pas BALL PG à côté du PD - CROSS PD devant PG - pas PG côté G

RIGHT SAILOR, LEFT SAILOR 1/4, FORWARD ROCK & HEEL, CLAP CLAP

- 1.2 SAILOR STEP D : CROSS BALL PD derrière PG - pas BALL PG côté G - pas PD côté D
3&4 SAILOR STEP G : CROSS PG derrière PD - pas PD à côté du PG - **1/4 de tour G** ... pas PG avant - **9 : 00** -
5.6 ROCK STEP D avant, revenir sur G arrière
&7&8 **petit** pas PD arrière - TOUCH talon G avant - **HOLD + CLAP - HOLD + CLAP**

& FORWARD ROCK, SHUFFLE 1/2 RIGHT, LEFT FORWARD ROCK, COASTER STEP

- &1.2 SWITCH : pas BALL PG à côté du PD - ROCK STEP D avant, revenir sur G arrière
3&4 TRIPLE D avec 1/2 tour D : **1/4 de tour D** pas PD côté D - pas PG à côté du PD
..... **1/4 de tour D** pas PD avant - **3 : 00** -
5.6 ROCK STEP G avant, revenir sur D arrière
7&8 COASTER STEP G : reculer BALL PG - reculer BALL PD à côté du PG - pas PG avant

STOMP, CLAP, STOMP, CLAP CLAP, KICK BALL CHANGE, KICK BALL CHANGE

- 1.2 STOMP PD avant - **HOLD + CLAP**
3&4 STOMP PG avant - **HOLD + CLAP - HOLD + CLAP**
5&6 KICK BALL CHANGE D : KICK PD avant - pas BALL PD à côté du PG - pas PG à côté du PD
RESTART : ici, sur le 8^{ème} mur, après 30 temps - 12 : 00 -, et reprendre la Danse au début
7&8 KICK BALL CHANGE D : KICK PD avant - pas BALL PD à côté du PG - pas PG à côté du PD

TAG court : at the end of wall 1 (3:00), Wall 2 (6:00) add the following tag

STOMP, STOMP,

- 1.2 STOMP PD à côté du PG - STOMP-down PG à côté du PD (*appui PG*)

TAG long : 6 temps à ajouter à la fin du 3^{ème} mur - 9 : 00 -, et du 9^{ème} mur - 3 : 00 -

STOMP, STOMP, KICK BALL CHANGE, KICK BALL CHANGE

- 1.2 STOMP PD à côté du PG - STOMP-down PG à côté du PD (*appui PG*)
3&4 KICK BALL CHANGE D : KICK PD avant - pas BALL PD à côté du PG - pas PG à côté du PD
5&6 KICK BALL CHANGE D : KICK PD avant - pas BALL PD à côté du PG - pas PG à côté du PD

FIN : danser 32 temps du 10^{ème} mur, 1/2 tour D sur BALLS des 2 pieds, puis lever mains - 12 : 00 -